



PRAVIDLA IJRU

Soutěžní příručka

Verze 2.0.0

Překlad Czech Jump Rope



ÚVOD

Vážení přátelé sportu jump rope/rope skipping. Czech Jump Rope pro Vás připravil aktualizovaný český překlad pravidel IJRU (International Jump Rope Union).

Druhá aktualizovaná verze IJRU pravidel představuje důležitý milník – poprvé se mohl Technický kongres, složený z reprezentantů národních svazů, vyjádřit a hlasovat k návrhům změn pravidel a aktivně se tak zapojit do rozvoje našeho sportu.

Tato Soutěžní příručka i související Pravidla pro rozhodčí představují plný soubor pravidel sportu jump rope/rope skipping především pro účely pořádání mistrovství světa a dalších mezinárodních soutěží. Pro účely soutěží pořádaných národními organizacemi či samotnými kluby se některá ustanovení mohou individuálně změnit dle rozhodnutí pořadatele dané soutěže (lišit se mohou například kategorie dle věku, kategorie dle genderu, využití hudby v různých disciplínách, využití video-rozhodčího apod.).

Proto velmi doporučujeme vždy pečlivě nastudovat propozice každé individuální soutěže, na kterou se chystáte.

V případě pochybností platí oficiální anglická verze pravidel, kterou naleznete na webu ijru.sport.

V případě dotazů se obraťte na info@czechjumprope.cz

Váš Czech Jump Rope

1 OBSAH

2	PRAVIDLA	5
2.1	Oficiální verze	5
2.2	Aktualizace změn a verzování	5
3	OBECNÉ INFORMACE	6
3.1	Protesty a odvolání	6
3.2	Zranění a náhradníci	7
3.3	Startovní pořadí/přiřazení soutěžního kola	7
3.4	Odstoupení ze soutěžního kola (heatu)	7
4	SOUTĚŽ	8
4.1	Struktura soutěže IJRU	8
4.2	Kategorie	8
4.2.1	Kategorie dle genderu	8
4.2.2	Kategorie dle věku	9
4.2.3	Velikost týmu	10
4.3	Disciplíny	10
4.3.1	Disciplíny jednotlivců	10
4.3.2	Disciplíny pro Individual Single Rope Overall (ISRO)	11
4.3.3	Týmové disciplíny	11
4.3.4	Disciplíny pro Team Single Rope Overall (TSRO)	11
4.3.5	Disciplíny pro Team Double Dutch Overall (TDDO)	12
4.3.6	Disciplíny pro Team All Around Competition (TCAA)	12
4.3.7	Show Freestyle	12
4.3.8	Předávání medailí	12
4.4	Registrace a kvalifikační proces	13
4.4.1	Kvalifikace do finále mistrovství světa	13
5	ROZHODČÍ	14
5.1	Kvalifikace rozhodčích	14
5.2	Nominace dobrovolníků a rozhodčích	14
5.3	Přidělování rozhodčích	14

6	TECHNICKÉ STANDARDY	15
6.1	Závodní plocha	15
6.1.1	Obecné informace	15
6.1.2	Závodní pole pro Freestyle	15
6.1.3	Závodní pole pro Show Freestyle	15
6.1.4	Závodní pole pro Speed a Multiples	15
6.1.5	Čtverec pro trenéra	15
6.2	Vybavení a ustrojení	17
6.2.1	Švihadla	17
6.2.2	Rekvizity	17
6.2.3	Ustrojení závodníka	17
6.3	Hudba	17
6.4	Video rozhodčí	17
6.5	Povely	18
6.5.1	Časový limit	18
6.5.2	Tón	18
6.5.3	Start	18
6.5.4	Výměna (Switch)	19
6.5.5	Konec (Stop)	19
6.5.6	Časové povely	19

2 PRAVIDLA

2.1 Oficiální verze

Před každou soutěží ředitel soutěže určí verzi pravidel, která bude použita v soutěži. Ta bude oficiálně sloužit pro použití v soutěži a k vyřešení jakýchkoli otázek nebo sporů. Pro mistrovství světa IJRU bude použita aktuální verze pravidel IJRU.

2.2 Aktualizace změn a verzování

Každá verze pravidel je číslována v podobě HLAVNÍ.VEDLEJŠÍ.REVIZE, přičemž:

- 1) HLAVNÍ (major) verze se mění vždy, když dojde k přidání, odstranění nebo takové modifikaci pravidel, která je zpětně nekompatibilní s předchozí verzí
- 2) VEDLEJŠÍ (minor) verze se mění, pokud dochází k přidání, odstranění nebo takové modifikaci, která pouze upřesňuje záměr původní verze pravidel a je zpětně kompatibilní (tzn. výsledky ze soutěží, jejichž pravidla se liší jen v minor verzi, jsou porovnatelné)
- 3) REVIZE se použije v případě, kdy jsou provedeny pouze stylistické nebo typografické opravy

V případě změny HLAVNÍ verze pravidel dojde vždy k vydání nové verze překladu těchto pravidel. O veškerých změnách budete informováni.

3 OBECNÉ INFORMACE

3.1 Protesty a odvolání

Pořadatelé soutěže určí soutěžní výbor, který bude v rámci soutěže rozhodovat o všech protestech a odvoláních. Výbor by se měl skládat z ředitele soutěže (který bude předsedat jakékoli schůzi soutěžního výboru, ale nebude mít hlasovací pravomoc) a lichý počet hlasujících členů (nejméně 3). Členem soutěžního výboru nesmí být více než jedna osoba ze stejné země/týmu. Do tohoto výboru by měl být zařazen alespoň jeden zkušený rozhodčí, zkušený závodník a člen technického výboru. Soutěžní výbor může vyslechnout protesty proti:

- chybám v bodování související se zadáním dat nebo chybným výsledkem
- rozhodnutí ředitele soutěže nebo jiných funkcionářů turnaje, které je nespravedlivé nebo není v souladu s publikovanými pravidly IJRU.

Odvolání se nevztahuje na:

- rozhodnutí nebo výsledky rozhodčích

Soutěžní výbor může podle svého uvážení použít videozáznam z daného soutěžního kola (heatu) zaznamenaný na kamerových zařízeních.

Pro odvolání platí následující postup

1. Kapitán/trenér/určený zástupce týmu projedná záležitost s ředitelem soutěže. Ředitel soutěže navrhne doporučení (a může konzultovat s celým soutěžním výborem, není to však nutné).
2. Pokud kapitán/trenér/určený zástupce nesouhlasí s tímto rozhodnutím, má jednu hodinu na to se odvolat na soutěžní výbor.
3. Při odvolání předloží kapitán/trenér/určený zástupce svůj případ celému soutěžnímu výboru.
4. Soutěžní výbor se schází, projednává a hlasuje o daných otázkách v soukromí. K zvrácení původního rozhodnutí ředitele soutěže je nutný souhlas většiny.
5. Rozhodnutí soutěžního výboru je konečné a bude sděleno trenérovi/kapitánovi/určenému zástupci

Jsou-li opravy provedeny po předání cen, soutěžící nebudou povinni vrátit žádné nesprávně předané medaile/ocenění, ale mohou to z hlediska sportovní fair play sami učinit.

3.2 Zranění a náhradníci

V případě zranění nebo jiného důvodu pro zajištění náhradníka před nebo během soutěže, trenér/určený zástupce rozhodne, jestli bude chtít účast v daném soutěžním kole zrušit nebo daného závodníka nahradit.

Náhrada soutěžícího musí splňovat následující podmínky:

- Nesmí se měnit věkové ani genderové kategorie dané disciplíny.
- Musí zůstat alespoň 50 % původních závodníků z dané disciplíny.
- Nahrazení závodníci/tým musí být ze stejného týmu/země. Pokud chce tým pokračovat v Team All Around, musí být náhradník součástí již zapsaného týmu soutěžící v Team All Around.
- Závodníci nesmí soutěžit ve stejné disciplíně dvakrát (s výjimkou Grand Finals).

V případě, že tým postoupí do finále, je náhradník povolen pouze v případě zranění nebo podle výhradního uvážení soutěžního výboru.

3.3 Startovní pořadí/přiřazení soutěžního kola

Pořadí v jednotlivých soutěžních kolech (heatech) bude náhodně určeno zvlášť pro každou kategorii. Ve finále se pořadí soutěžních kol určuje podle skóre soutěžících v kvalifikaci – vzestupně.

3.4 Odstoupení ze soutěžního kola (heatu)

Pokud se závodník/tým po výzvě nastoupit do soutěžního kola do 1 minuty nedostaví do soutěžního pole, bude tato skutečnost považována za odstoupení z dané disciplíny. Sledování průběhu soutěže je povinností všech závodníků a trenérů, a to i v případě, že turnaj běží v neplánovaném časovém předstihu.

4 SOUTĚŽ

4.1 Struktura soutěže IJRU

Soutěžní série IJRU se skládá z Mezinárodní otevřené soutěže (International Open Tournament), Juniorského mistrovství světa (Junior World Championships) a Mistrovství světa (Senior World Championships).

Ve spolupráci s Japonskou asociací Double Dutch (JDDA) se bude Double Dutch Contest (DDC) 2021 konat na stejném místě jako IJRU 2021. Disciplínu DDC bude řídit JDDA včetně používání jejích pravidel.

Mezinárodní otevřená soutěž a Juniorské mistrovství světa budou mít pouze jedno kolo. Mistrovství světa má dvoukolovou strukturu. V prvním (kvalifikačním) kole (heatu) závodníci určují výsledek pro svou věkovou a genderovou kategorii a také výsledek pro Team All Around. Podle výsledku prvního kola se závodníci kvalifikují do finálového kola. Vítězem finálového kola bude mistr světa.

4.2 Kategorie

4.2.1 Kategorie dle genderu

Pro týmové disciplíny platí následující kategorie dle genderu:

- ženy pouze ženy
- muži pouze muži
- mix alespoň jeden muž/jedna žena
- bez rozlišení..... jakákoliv kombinace

Pokyny ke kategoriím dle genderu naleznete v genderové politice IJRU.

Disciplíny pro jednotlivce mají ženskou a mužskou kategorii.

S výjimkou případů uvedených níže mají všechny týmové disciplíny kategorii žen, mužů a mix. V mix kategorii musí soutěžit v dané disciplíně alespoň jedna žena nebo jeden muž. Pokud není toto kritérium splněno, bude tým v dané kategorii diskvalifikován, případně i z Team All Around.

Disciplíny Show Freestyle a Double Dutch Triad mají kategorii dle genderu pouze 'bez rozlišení'. Tým se může skládat ze závodníků jednoho nebo dvou genderů. Všechny tyto kategorie soutěží proti sobě.

Jednotlivé kategorie soutěžních disciplín musí mít vždy alespoň 4 soutěžící týmy ze 2 různých zemí. Pokud toto kritérium kategorie nesplní, budou kategorie disciplín kombinovány. Kombinovat se bude primárně následovně:

- muži → mix
- mix → ženy
- ženy → mix

Spojování dvou kategorií

Pokud dvě genderové kategorie nemají dostatečný počet přihlášených, spojí se. Závodníci/týmy budou hodnoceny dohromady.

Přidání jedné kategorie ke druhé

Pokud má jedna genderová kategorie nedostatek přihlášených týmu, bude tato kategorie přidána k jiné (dle výše uvedených pravidel kombinace). Závodníci/týmy budou hodnoceny dohromady.

4.2.2 Kategorie dle věku

Věk se určuje na základě věku závodníka k 31. prosinci v roce konání soutěže. Věk bude během akreditace/registrace na místě ověřen na základě cestovních dokumentů/dokladů totožnosti.

Mezinárodní otevřená soutěž

Mezinárodní otevřená soutěž je jednokolová soutěž, která se koná paralelně s Mistrovstvím světa. V rámci Mezinárodní otevřené soutěže se soutěží v následujících věkových kategoriích: 12-15, 16-18, 19+, 30+. Pro týmové disciplíny platí, že celý tým spadá do věkové kategorie podle nejstaršího člena týmu. To znamená, že závodníci mohou na Mezinárodní otevřené soutěži startovat v různých věkových kategoriích. Jediná výjimka platí pro kategorii 30+, pro kterou platí, že všichni závodníci musí být 30 let a starší. Zároveň ale závodníci 30 let a starší mohou startovat v kategorii 19+, pokud se tak rozhodnou.

Juniorské mistrovství světa

Závodníci, kteří se chtějí účastnit Juniorského mistrovství světa, musí být nejméně ve věku 12 let a zároveň mladší 16 let k datu, ke kterému se určuje věk závodníka.

Pro rok 2021 platí kompromis dvou předchozích systémů. Závodníci, kterým bude od 1. září do 31. prosince 2021 16 let a kteří závodili v sezóně 2019/2020 v kategorii 12-14 nebo v sezóně 2020/2021 v kategorii 12-15 v rámci národních nominačních soutěží, mohou startovat na Juniorském mistrovství světa.

Mistrovství světa

Soutěžícím na Mistrovství světa musí být 16 let a více dle výše uvedených pravidel s následující výjimkou:

Pro týmové disciplíny musí být alespoň jeden člen týmu starší 16 let. Ostatní členové týmu musí být ve věku alespoň 13 let. Závodníci ve věku 13–15 let, kteří se účastní týmových disciplín v rámci Mistrovství světa, se nemohou zúčastnit těch samých disciplín v rámci Juniorského mistrovství světa.

V budoucnu může být přihlašování závodníků mladších 16 let na mistrovství světa omezeno nebo vyloučeno.

Show Freestyle

Soutěžící v disciplíně Show Freestyle nesmí být mladší než 12 let (dle kritérií určení věku).

4.2.3 Velikost týmu

Tým soutěžící v týmových disciplínách Overall nebo All Around (TSRO, TDDO, TCAA) se může skládat ze 4, 5 nebo 6 závodníků. Na základě velikosti týmů nebudou vytvořeny žádné kategorie.

Pro soutěžení v jednotlivých disciplínách, si tým sestává z tolika závodníků, kolik je na danou disciplínu potřeba.

4.3 Disciplíny

Na Juniorském mistrovství světa a Mistrovství světa se bude soutěžit v následujících disciplínách. Do Mezinárodní open soutěže se zařadí počet disciplín podle časových a prostorových kapacit.

4.3.1 Disciplíny jednotlivců

- | | | | |
|--|------------|---------------------------|------------|
| 1. Single Rope Speed Sprint..... | SRSS | 1x30 sekund | 1 závodník |
| 2. Single Rope Speed Endurance | SRSE | 1x180 sekund | 1 závodník |
| 3. Consecutive Triple Unders..... | SRTU | Bez časového limitu | 1 závodník |
| 4. Single Rope Individual Freestyle..... | SRIF | 0-75 sekund | 1 závodník |

Juniorské mistrovství světa nezahrnuje disciplínu Single Rope Tripple Under (SRTU).

4.3.2 Disciplíny pro Individual Single Rope Overall (ISRO)

Z disciplín jednotlivců v sekci 4.3.1 jsou pro Individual Single Rope Overall vybrány následující disciplíny

1. Single Rope Speed Sprint..... SRSS
2. Single Rope Speed Endurance SRSE
3. Single Rope Individual Freestyle.....SRIF

Aby se závodník do Individual Single Rope Overall kvalifikoval, musí absolvovat všechny tři disciplíny.

4.3.3 Týmové disciplíny

1. Single Rope Speed Relay SRSR 4×30 sekund 4 závodníci
2. Single Rope Double Unders Relay SRDR 2×30 sekund 2 závodníci
3. Double Dutch Speed Relay DDSR 4×30 sekund 4 závodníci
4. Double Dutch Speed Sprint DDSS 1×60 sekund 3 závodníci
5. Single Rope Pair Freestyle..... SRPF..... 0-75 sekund..... 2 závodníci
6. Single Rope Team Freestyle SRTF..... 0-75 sekund..... 4 závodníci
7. Double Dutch Single Freestyle DDSF..... 0-75 sekund..... 3 závodníci
8. Double Dutch Pairs Freestyle..... DDPF..... 0-75 sekund..... 4 závodníci
9. Double Dutch Triad Freestyle..... DDTF..... 0-90 sekund..... 5 závodníci
10. Wheel Pair Freestyle WHPF 0-75 sekund..... 2 závodníci

Juniorské mistrovství světa nezahrnuje disciplínu Double Dutch Triad Freestyle (DDTF)

4.3.4 Disciplíny pro Team Single Rope Overall (TSRO)

Z týmových disciplín v sekci 4.3.3 jsou pro Team Single Rope Overall vybrány následující disciplíny:

1. Single Rope Speed Relay SRSR
2. Single Rope Double Unders Relay SRDR
3. Single Rope Pair Freestyle..... SRPF
4. Single Rope Team Freestyle SRTF

Každý člen týmu musí pro kvalifikaci do Team Single Rope Overall soutěžit alespoň v jedné z výše uvedených disciplín.

4.3.5 Disciplíny pro Team Double Dutch Overall (TDDO)

Z týmových disciplín v sekci 4.3.3 jsou pro Team Double Dutch Overall vybrány následující disciplíny:

1. Double Dutch Speed Relay DDSR
2. Double Dutch Speed Sprint DDSS
3. Double Dutch Single Freestyle DDSF
4. Double Dutch Pairs Freestyle..... DDPF

Každý člen týmu musí pro kvalifikaci do Team Double Dutch Overall soutěžit alespoň v jedné z výše uvedených disciplín.

4.3.6 Disciplíny pro Team All Around Competition (TCAA)

1. Single Rope Speed Relay SRSR
2. Single Rope Double Unders Relay SRDR
3. Single Rope Pair Freestyle..... SRPF
4. Single Rope Team Freestyle SRTF
5. Double Dutch Speed Relay DDSR
6. Double Dutch Speed Sprint DDSS
7. Double Dutch Single Freestyle DDSF
8. Double Dutch Pairs Freestyle..... DDPF

Každý člen týmu musí pro kvalifikaci do Team All Around Competition soutěžit alespoň v jedné z 8 výše uvedených disciplín.

4.3.7 Show Freestyle

1. Show Freestyle SCTF 0-360 sekund 8-20 závodní

4.3.8 Předávání medailí

V disciplínách a kategoriích podrobně uvedených v části 4.3 je jednotlivcům nebo týmům udělováno 1., 2. a 3. místo. Závodníkovi, který obhájí 1.místo, bude udělen titul IJRU Mistr světa pro danou disciplínu nebo kategorii. Ceny se udělují zvlášť pro každou věkovou kategorii.

Ceny pro kategorie Overall/All Around jednotlivců a týmů (ISRO, TSRO, TDDO a TCAA) budou uděleny na základě výsledků z prvního/kvalifikačního kola. Ceny za jednotlivé disciplíny budou uděleny na základě výsledků finálového kola Mistrovství světa. Viz 4.4.1.

4.4 Registrace a kvalifikační proces

4.4.1 Kvalifikace do finále mistrovství světa

Šest nejlepších závodníků/týmů z každé disciplíny Mistrovství světa se kvalifikuje do finálového kola Mistrovství světa.

Pro určení jednotlivců/týmů, kteří se kvalifikují do finále mistrovství světa ve speedových disciplínách se znovu přepočítá skóre jednotlivců/týmů umístěného do 6. místa.

Pro závodníky, kteří se kvalifikují do finále Mistrovství světa, je opětovné nastoupení k disciplíně SRSE 1x180 a Triple Unders volitelné. Po oznámení kvalifikací do finále dostanou závodníci 15 minut na rozhodnutí, zda k jedné nebo oběma disciplínám znovu nastoupí anebo si ponechají skóre z kvalifikačního kola. Závodník a národní trenér (nebo vedoucí národní výpravy) podpisem potvrzují své rozhodnutí. Jakmile oznámí svou volbu, rozhodnutí je finální a nelze ho změnit. Očekává se, že závodník, který se rozhodne k disciplínám znovu nastoupit, tak učiní.

Pokud závodník k finálové disciplíně nenastoupí, přestože se tak původně rozhodl, bude z disciplíny diskvalifikován a jeho skóre z kvalifikačního kola se nebude brát v úvahu při rozhodnutí o vítězi.

5 ROZHODČÍ

5.1 Kvalifikace rozhodčích

Aby se rozhodčí stal certifikovaným IJRU rozhodčím, musí absolvovat online školení, školení se školitelem a složit standardizovaný certifikační test. Rozhodčí mohou být certifikováni pro jednu nebo více z následujících kategorií:

- Speed
- Presentace
- Obtížnost
- Povinné prvky

5.2 Nominace dobrovolníků a rozhodčích

Doporučujeme, aby minimální věk rozhodčích byl 15 let, nicméně je to na rozhodnutí organizátora soutěže. Pro všechny IJRU soutěže je minimálně věk rozhodčích 15 let v den jejich přidělení na pozici rozhodčího.

[Požadavky a postupy jmenování rozhodčích budou dokončeny po oznámení dalších podrobností o soutěži.]

5.3 Přidělování rozhodčích

Každý rozhodčí bude přidělen a schválen soutěžním výborem. Seznam přidělených rozhodčích bude oznámen NGB (národní sportovní organizaci) před zahájením soutěže. Změny v přidělování rozhodčích lze provádět až těsně do začátku soutěže.

Na jednom panelu by nikdy nemělo být více než 2 rozhodčí ze stejné země/týmu. Pro každou rozhodcovskou kategorii může být pouze jeden rozhodčí z jedné země/týmu (př. jeden rozhodčí pro prezentaci sestavy, prezentaci skokanů, obtížnosti atd.) (Pokud je nedostatečný počet rozhodčích z různých zemí, může ředitel soutěže učinit výjimku.)

Rozhodčí stejné kategorie (tj. obtížnost nebo prezentace) by nikdy neměli sedět vedle sebe na panelu.

6 TECHNICKÉ STANDARDY

6.1 Závodní plocha

6.1.1 Obecné informace

Podlaha závodní plochy by měla být kvalitní, dřevěná odpružená nebo s umělým povrchem.

Závodní plocha musí být měřena od vnějšího okraje hranice.

Hranice závodní plochy musí být označeny dobře viditelnými čarami. Barva těchto čar by měla být v jasném kontrastu s podlahou a s již existujícími čarami/značkami na podlaze.

Mezi každým soutěžním polem by měla být mezera 2 metry.

6.1.2 Závodní pole pro Freestyle

Závodní pole měří 12 x 12 metrů.

6.1.3 Závodní pole pro Show Freestyle

Pole pro Show Freestyle závisí na místě konání soutěže, doporučené minimum je 16 x 24 metrů. Velikost prostoru, který bude k dispozici, by měla být komunikována dopředu.

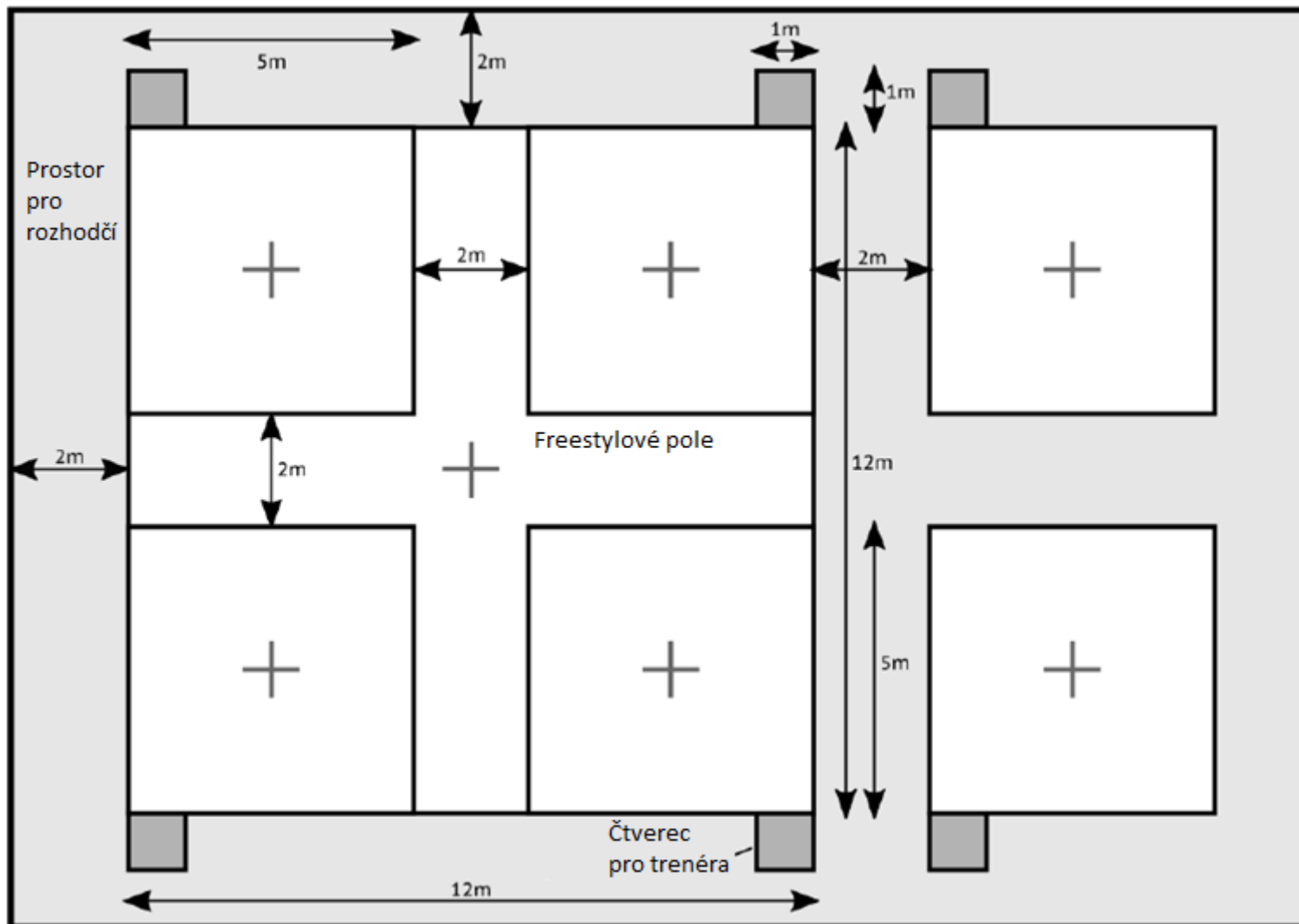
6.1.4 Závodní pole pro Speed a Multiples

Závodní pole pro Speed a Multiples měří 5 x 5 metrů.

6.1.5 Čtverec pro trenéra

Čtverec pro trenéra, také nazývaný jako „box“ je velký 1 × 1 metr a bude umístěn mimo každé speed a freestylové závodní pole k jednomu z jeho rohů.

Jedna ze čtyř stran čtverce musí být součástí freestylového/speedového pole. Zároveň by neměl bránit výhledu pro rozhodčí nebo kamerám pro záznam videa.



Obrázek 1 Příklad jednoho Freestylového pole obsahujícího 4 Speedová pole

6.2 Vybavení a ustrojení

6.2.1 Švihadla

Švihadla mohou mít libovolnou délku.

Počet švihadel povolených v závodním poli je omezen ve všech disciplínách kromě Show Freestylu. U disciplín Single Rope a Wheel nesmí být v závodním poli více švihadel, než je počet závodníků. U všech Double Dutch Freestylů je povolen pouze jeden pár Double Dutch švihadel (2 švihadla tvoří jeden pár). Výjimky z tohoto pravidla mohou být učiněny v případě opakovaného pokusu (rejump), viz příručka pro rozhodčí.

6.2.2 Rekvizity

Během Speedu ani Freestylu (např. pro zpestření prezentace) nelze použít žádné rekvizity nebo zvláštní vybavení než ty, které jsou připevněny k tělu. Šperky jsou povoleny na základě uvážení závodníka a na vlastní nebezpečí.

6.2.3 Ustrojení závodníka

Závodník musí mít kvalitní sportovní obuv. Pokud závodník ztratí během sestavy jednu nebo obě boty, nebudou mu skórovány žádné dovednosti, které provede bez bot.

6.3 Hudba

Hudba by neměla být delší než maximální povolený čas disciplíny, pro kterou je použita. Pokud tomu tak není, bude hudba zkrácena dle délky disciplíny. Čas hudby se měří dle délky zvukového souboru, nikoli od prvního zvukového signálu.

V okamžiku dosažení maximální povolené doby pro sestavu bude do hudebního doprovodu doplněn zvuk – soft-BEEP (viz kap. 6.5.2).

Hudba se zasílá předem, ale i přes to by závodníci měli mít svou hudbu uloženou a popsanou na jejich osobním USB, v případě, že nastane technický problém. Možnost vyzkoušet hudbu před soutěží je zajištěna.

6.4 Video rozhodčí

U každého závodního pole může být nainstalována video kamera pro speed a multiples disciplíny, aby bylo možné případně provést přepočítání výkonů.

V případě, že hlavní rozhodčí informoval ředitele soutěže o nepřesném počítání skoků, ředitel soutěže informuje trenéra nebo představitele daného týmu, který byl přítomen ve čtverci pro trenéra, že nahraný výkon bude přepočítán týmem rozhodčích k tomu určených. V případě, že pro dané soutěžní kolo (heat) nebyl nikdo ve čtverci pro trenéra, ředitel soutěže informuje národního trenéra nebo vedoucího národní výpravy.

Výkon bude přepočítán mimo závodní plochu, a to během dalšího průběhu soutěže. Jakmile video rozhodčí dosáhnou skóre, které se neliší o více než 3 skoky, toto skóre bude použito pro výpočet výsledného skóre, přičemž ředitel soutěže bude o tomto konečném výsledku informovat trenéra nebo zástupce týmu.

V případě, že závodníci nebo trenér znemožní výhled tak, aby se výkon mohl správně nahrát na kameru, přepočítání nebude možné, a závodníci nedostanou možnost druhého pokusu a dostanou původní skóre, které bylo napočítáno rozhodčími.

6.5 Povel

6.5.1 Časový limit

Čas se měří vždy od začátku startovního pípnutí na začátku disciplíny a měří se až do zaznění konečného pípnutí.

6.5.2 Tón

Startovní pípnutí je definováno jako frekvenční vlna o velikosti 578,3 Hz a koreluje s D₅ ve standardním ladění (A = 440 Hz) hrající po dobu 0,350 sekund.

Povel SWITCH je definován jako frekvenční vlna o velikosti 493,9 Hz a koreluje s B₄ ve standardním ladění (A = 440 Hz) hrající po dobu 0,350 sekund.

Jemné pípnutí (soft-BEEP) je definován jako vlna o velikosti 578,3 Hz hrající po dobu 0,350 sekund.

6.5.3 Start

Všechny časové povel pro jednotlivé disciplíny musí zahrnovat následující:

*„<název disciplíny> <časové rozhraní> <1.000 sekundu pauzu> Judges Ready?
<0.500 sekundu pauzu> Athletes Ready? <0.500 sekundu pauzu> Set <0.500
sekundu pauzu> <startovní pípnutí>*

Příčemž <časové rozhraní> se vždy uvádí v podobě "[<N> by] <Počet> seconds" kde [<N> times] je použito pouze v případě, že se jedná o štafetovou disciplínu. Názvy disciplín jsou uvedeny v sekci 4.3.

Pro freestylové disciplíny se hudba pustí krátce poté, kdy je představen závodník na ploše.

6.5.4 Výměna (Switch)

Po uplynutí definovaného času od startovního pípnutí nebo pípnutí povelu SWITCH zazní další povel SWITCH, který vždy signalizuje vystřídání závodníků ve štafetové disciplíně.

6.5.5 Konec (Stop)

Po kompletním uplynutí definovaného času dané rychlostní disciplíny od startu (pípnutí), zazní konečný povel – PÍPNUTÍ, které je shodné s se startovním pípnutím.

6.5.6 Časové povely

Pro speedové a multiples disciplíny, které jsou kratší nebo rovny 60 sekundám, by měl každých 10 sekund zaznít časový povel „<sekundy>“, kde se počet sekund rovná času, který uplynul od startu (zaznění startovního pípnutí).

Pro speedové disciplíny, které jsou delší než 60 sekund, by měl každou minutu zaznít časový povel „<minuta(y)>“, kde se počet minut rovná času, který uplynul od startu (zaznění startovního pípnutí). Zároveň každých 15 sekund zazní časový povel „<sekundy>“, kde se počet sekund rovná času, který uplynul od startu (zaznění startovního pípnutí).